

CONTROLL N

Introduction

La manette de jeu CONTROLL N est compatible avec les consoles de jeu NINTENDO 64™. Grâce à son ergonomie exceptionnelle, découvrez des sensations de jeu incroyables.

Inclus

- 1 Manette de jeu CONTROLL N
- 1 Notice

Caractéristiques Techniques

- 1 - Compatible NINTENDO 64™
- 2 - Croix directionnelle digitale : sert en général aux déplacements des personnages et certaines fonctions de sélection dans les menus.
- 3 - Stick analogique : sensible aux légères pressions comme aux actions rapides, indispensable pour le jeu en 3D.
- 4 - Bouton A et B : permet de sélectionner différentes action ou options de menu, leurs fonctions varient suivant les jeux.
- 5 - Bouton START : sert en général à valider les sélections dans les menus et mettre le jeu en pause, ses fonctions varient suivant les jeux.
- 6 - 4 Boutons d'actions C : 4 boutons de contrôle servant en général à choisir l'angle de vue, leurs fonctions varient suivant les jeux
- 7 - Bouton Z : la gâchette située à l'arrière de la manette, sa fonction varie suivant les jeux.
- 8 - Boutons d'actions L1 et R1 : boutons situés sur le dessus de la manette, leurs fonctions varient suivant les jeux.
- 9 - Bouton TURBO / CLEAR : cette fonction varie en fonction des jeux (consultez la notice) et permet par exemple de programmer le tir automatique.
- 10 - Port carte mémoire-vibreux : il est possible de loger une carte mémoire-vibreux dans le connecteur à l'arrière de la manette.

Installation

- Mettre votre console de jeu à l'arrêt (position OFF)
- Connecter la manette de jeu CONTROLL N dans le port du contrôleur de la console de jeu.
- Insérer le jeu
- Mettre la console de jeu en marche et commencer à jouer.

Fonction Turbo

- Les boutons suivants peuvent être programmés avec la fonction turbo : A, B, L1, R1 et les 4 boutons d'actions C.
- Pressez simultanément le bouton TURBO de la manette et un des boutons ci-dessus.
- Le bouton acquiert la fonction TURBO.
- Pressez le bouton programmé pour déclencher le turbo ou tir automatique (consultez la notice de votre jeu).
- Pressez simultanément le bouton CLEAR de la manette et le bouton programmé pour que le bouton retrouve sa fonction initiale.

Précautions

- Toujours utiliser cette unité dans sa fonction initiale, suivre les instructions de ce manuel.
- Pour prévenir tout risque d'incendie ou de choc électrique, ne pas exposer la manette à l'eau, à une humidité importante ou à de fortes températures.
- Ne jamais démonter la manette.
- Ne pas insérer d'autres objets que ceux autorisés dans les connecteurs.
- Ne pas toucher les connecteurs et les maintenir secs et propres.
- Évitez tout emploi prolongé, faites des pauses régulières et/ou stopper l'utilisation de la manette en cas de fatigue, si vous vous sentez mal, si vous ressentez des douleurs dans les mains ou les bras.
- Ne pas laisser les câbles accessibles à des enfants ou des animaux domestiques

Garantie

- Garantie 3 ans.
- En cas de panne veuillez vous adresser à votre revendeur avec votre reçu.
- Nous déclinons toute responsabilité pour les dommages résultants d'une mauvaise manipulation, d'une utilisation inappropriée ou encore de l'usure.

Fabriqué en Chine
Ce produit n'est ni approuvé, ni fabriqué, ni distribué par NINTENDO ©
NINTENDO 64™ est une marque déposée par NINTENDO ©
KOO Interactive™ est une marque déposée par VGA International ©
Les marques et logos sont déposés et restent la propriété de leurs entreprises respectives.

VGA
INTERNATIONAL

Contactez par VGA France
www.vga.com/fr

Plus d'informations sur la gamme de produits KOO Interactive™
sur le site www.koo-interactive.com

Emulation64.fr